

# Prova scritta di Teoria dei Giochi A

21 Luglio 2009

1. Si consideri il problema di programmazione lineare intera a variabili 0-1:

$$\begin{aligned} \max \quad & z = x_1 + 2x_2 + x_3 \\ \text{s.t.} \quad & 2x_1 + x_2 + x_3 \leq 2 \\ & x_1 + x_3 \leq 1 \\ & x_1, x_2, x_3 \in \{0, 1\} \end{aligned}$$

- Determinare e risolvere il rilassamento lagrangiano con pesi uguali a 1.
- Determinare e risolvere il rilassamento surrogato con pesi uguali a 1.
- Utilizzando le soluzioni ottenute è possibile determinare la soluzione del problema dato?

TEMPO SUGGERITO 25m

PUNTEGGIO 20

2. Si consideri il problema di scheduling con 4 lavori  $A, B, C$  e  $D$  aventi costi  $\alpha = (24, 20, 16, 9)$  e tempi di esecuzione  $t = (6, 4, 8, 3)$ .

- Determinare l'ordinamento ottimale.
- Determinare il risparmio rispetto all'ordinamento iniziale  $\sigma_0 = (A, B, C, D)$ .

TEMPO SUGGERITO 15m

PUNTEGGIO 10

1. a. Il rilassamento lagrangiano è dato da:

$$\begin{aligned} \max \quad & z_L = -2x_1 + x_2 - x_3 + 3 \\ \text{s.t.} \quad & x_1, x_2, x_3 \in \{0, 1\} \end{aligned}$$

Il problema può essere risolto per ispezione osservando che  $x_1$  e  $x_3$  devono assumere valore minimo avendo coefficienti negativi in  $z_L$  e  $x_2$  deve assumere valore massimo avendo coefficiente positivo in  $z_L$ ; quindi  $x_L^* = (0, 1, 0)$  con  $z_L^* = 4$ .

- b. Il rilassamento surrogato è dato da:

$$\begin{aligned} \max \quad & z_S = x_1 + 2x_2 + x_3 \\ \text{s.t.} \quad & 3x_1 + x_2 + 2x_3 \leq 3 \\ & x_1, x_2, x_3 \in \{0, 1\} \end{aligned}$$

Il problema equivale al problema dello zaino:

|                    |          |          |          |
|--------------------|----------|----------|----------|
| <i>oggetto</i>     | <i>A</i> | <i>B</i> | <i>C</i> |
| <i>valore</i>      | 1        | 2        | 1        |
| <i>peso</i>        | 3        | 1        | 2        |
| <i>peso max</i>    | = 3      |          |          |
| <i>valore/peso</i> | 1/3      | 2        | 1/2      |

La prima limitazione  $L = \lfloor 2 + 1 \rfloor = 3$  corrisponde ad una soluzione ammissibile e quindi ottimale; quindi  $x_S^* = (0, 1, 1)$  con  $z_S^* = 3$ .

- c.  $x_L^*$  è ammissibile per il problema dato ma  $z(x_L^*) \neq z_L^*$ , per cui non è possibile dare una risposta certa.

$x_S^*$  è ammissibile per il problema dato e  $z(x_S^*) = z_S^*$ , per cui è soluzione ottimale del problema dato.

2. a. Calcolando gli indici di urgenza  $u = \frac{\alpha}{t} = (\frac{24}{6}, \frac{20}{4}, \frac{16}{8}, \frac{9}{3})$  si trova l'ordinamento ottimale  $\sigma^* = (B, A, D, C)$ .
- b. Calcolando  $C_{\sigma_0} = 24 \cdot 6 + 20 \cdot 10 + 16 \cdot 18 + 9 \cdot 21 = 821$  e  $C_{\sigma^*} = 20 \cdot 4 + 24 \cdot 10 + 9 \cdot 13 + 16 \cdot 21 = 773$  si ricava che il risparmio è 48.