

# Geometria per informatici

12 Gennaio 2000

*Gli studenti di matematica devono svolgere anche l'esercizio n.6 e il punteggio ottenuto sarà trasformato in trentesimi moltiplicando per  $30/37 = 0.81$*

1. Trovare il piano di  $\mathbb{R}^3$  passante per il punto  $(0,0,0)$  e ortogonale alla retta passante per  $(1,2,1)$  e  $(0,0,0)$ . **Punti 2**

2. Scrivere, nella base  $e_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ ,  $e_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ ,  $e_3 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ , la matrice di una applicazione lineare che ha come nucleo e immagine rispettivamente la retta e il piano dell'esercizio 1. **Punti 4**

3. Si consideri l'applicazione lineare da  $\mathbb{R}^3$  a  $\mathbb{R}^3$  definita, nella base  $e_1, e_2, e_3$ , da:

$$\begin{aligned} f(e_1) &= e_1 - e_2 \\ f(e_2) &= -e_1 + e_2 \\ f(e_3) &= e_1 + e_2 - e_3 \end{aligned}$$

- (a) Trovare le basi del nucleo e dell'immagine, autovalori e autovettori. **Punti 6**

- (b) Posto  $v = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$ , quante soluzioni ha il sistema lineare  $f^{100}(v) = v$ ? **Punti 5**

4. Studiare, al variare di  $k \in \mathbb{R}$ , il seguente sistema lineare:

$$\left\{ \begin{array}{l} x + kz = 0 \\ x + z = k \\ x + y = k \end{array} \right\}$$

**Punti 4**

5. Fissata la base canonica  $e_1, e_2, e_3$  in  $\mathbb{R}^3$  si considerino i seguenti vettori :

$$v_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, v_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}, v_3 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}, v_4 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -2 \end{pmatrix}, v_5 = \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix}, v_6 = \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix}$$

e i sottospazi  $U = \text{Span}\{v_1, v_2\}$  e  $V = \text{Span}\{v_3, v_4, v_5, v_6\}$ .

- (a) Trovare la dimensione di  $U \cap V$  e dare una base. **Punti 3**  
(b) Trovare la dimensione di  $U + V$  e dare una base. **Punti 3**  
(c) Scrivere una base del sottospazio dei vettori ortogonali a  $U \cap V$ . **Punti 3**

6. Si consideri la matrice *reale*  $\begin{pmatrix} k & k+1 \\ 1-k & k \end{pmatrix}$  operante su  $\mathbb{R}^2$  con la base ortogonale standard  $\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$  e  $\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ .

- (a) Per che valori del parametro  $k$  la matrice e' invertibile? **Punti 1**
- (b) Per che valori del parametro  $k$  la matrice e' diagonalizzabile? **Punti 4**
- (c) Per che valori del parametro  $k$  gli autovettori sono ortogonali fra loro? **Punti 2**